



# PRI01 Conduite de projets informatiques

## ANALYSER, ORGANISER, PILOTER

**Maîtriser les principaux concepts liés au management et à la gestion d'un projet informatique. Mettre en oeuvre une approche méthodologique dans le cadre de la gestion de projet d'informatisation.**

*Le chef de projet informatique, animateur d'équipe et gestionnaire, doit garantir le meilleur équilibre entre charges, délais et coûts dans le respect des attentes des utilisateurs.*

*Pour réussir sa mission, il doit assimiler les points clés d'une gestion de projet, faire preuve de méthodes et disposer d'outils efficaces. Cette formation apporte les fondamentaux de la conduite de projet pour mener à bien vos projets informatiques.*

### ◆ OBJECTIFS :

Cadrer sa mission.  
Découper le projet en tâches.  
Organiser le projet.  
Planifier, ordonnancer les tâches et les ressources.  
Suivre et contrôler l'avancement du projet.

### ◆ PERSONNES CONCERNEES:

Personnes chargées du pilotage d'un projet informatique :  
Chefs de projet informatique.  
Responsables d'application ou de domaine.  
Consultants en assistance à maîtrise d'ouvrage et maîtrise d'œuvre.

### ◆ VALIDATION :

Attestation de stage.

### ◆ DUREE :

**3 jours (21 heures)**

### ◆ ORGANISATION PEDAGOGIQUE :

Une formation pratique et concrète. Cette formation apporte à la fois les méthodes, les bonnes pratiques et les outils de la conduite de projet informatique.  
Une "boîte à outils" facile à utiliser. Outre la documentation, chaque participant repart avec des modèles, plan types, check-lists, tableaux de bord... directement utilisables.  
Une formation rythmée et active. La pédagogie est fondée sur l'alternance entre exposés, retours d'expériences, études de cas par groupes et synthèses collectives.

### Programme :

#### Comprendre les caractéristiques du projet informatique

Définir ses fonctions de chef de projet informatique.  
Placer le projet dans le SI global de l'entreprise : cadrer son périmètre, ses interfaces et ses évolutions.  
Identifier ses partenaires et définir leur contribution à la réussite du projet.  
Appréhender les négociations sur les différentes ressources et mesurer leur interdépendance.

#### Prendre en main sa mission

Identifier le projet, ses objectifs, ses contraintes.  
Évaluer la réalisation.  
Cadrer les acteurs et leurs rôles (MOA et MOE).  
Communiquer efficacement pour obtenir l'adhésion de l'équipe et des différents partenaires.  
Découvrir la démarche d'estimation des charges.  
Planifier, ordonnancer.

#### Structurer le projet

Identifier les causes de dérives d'un projet informatique.  
Découper en tâches selon le type de projet : infrastructure, développement, déploiement de progiciel, maintenance...  
Choisir entre les méthodes pour construire son plan de développement : RAD, cycle en V ou W.  
Recenser les risques et construire son plan qualité (PQP) ; connaître les exigences de la norme ISO 9001 version 2000.

Impliquer les acteurs à chaque étape du projet.

#### Conduire, suivre et contrôler le projet

Utiliser les techniques de planification (PERT, GANTT, chemin critique et marge).  
Constituer et animer l'équipe projet.  
Lisser/niveler le plan de charges. Piloter les ressources.  
Mettre en place les instances de pilotage : membres, périodicité et circuits d'information/décision.

Définir ses indicateurs de pilotage, faire vivre ses indicateurs.

Préparer les décisions du comité de pilotage.

#### Faire le bilan du projet

Effectuer la synthèse du projet.  
Capitaliser sur les méthodes et outils du projet.  
Organiser la mise en commun des meilleures pratiques.  
Préparer et assister la conduite du changement

### Contacts :

Jean Pierre Maton  
Ingénieur Arts et Métiers  
33 (0)6 61 54 42 85  
jp.maton@wanadoo.fr

<http://www.gedia.fr/spip.php?page=accueil>  
<http://www.doyoubuzz.com/jean-pierre-maton>

